

Informujemy, iż w celu optymalizacji treści dostępnych w naszym serwisie i dostosowania ich do Państwa indywidualnych potrzeb korzystamy z informacji zapisanych za pomocą plików cookies na urządzeniach końcowych użytkowników. Pliki cookies użytkownik może kontrolować za pomocą ustawień swojej przeglądarki internetowej. Dalsze korzystanie z naszego serwisu internetowego bez zmiany ustawień przeglądarki internetowej oznacza, iż użytkownik akceptuje stosowanie plików cookies.

[Akceptuję](#)

# TYDZIEŃ EDUKACJI INFORMATYCZNEJ

## Aktywny Tydzień Edukacji Informatycznej w SP33

Od 4 do 10 grudnia 2023 r. ponad 220 uczniów klas 4-6 naszej szkoły brało aktywny udział w ogólnoswiatowej akcji **Tydzień Edukacji Informatycznej** (Computer Science Education Week – CSEdWeek), której główną inicjatywą była „**Godzina Kodowania**” - jedna z największych inicjatyw edukacyjnych na świecie. Podczas trwania Tygodnia Edukacji Informatycznej uczniowie na lekcjach informatyki zgłębiali tajniki kodowania ze stroną <https://hourofcode.com/pl/learn>. Mieli możliwość uczestniczenia w wydarzeniu ucząc się programowania z wykorzystaniem Minecrafta czy Angry Birds. Kodowanie polegało na rozwiązaniu różnych zadań poprzez kodowanie blokowe. Układając kody z bloczków rozwiązywali zadania, rozwijali logiczne myślenie, poznali budowę prostych programów oraz instrukcje warunkowe i iteracyjne. Każdy uczestnik, który ukończył Godzinę Kodowania, otrzymał certyfikat potwierdzający udział w akcji.

Na wspólne kodowanie z klasą Va zaproszona została również Pani Dyrektor. Uczniowie zachęcili Panią Dyrektor do rozpoczęcia przygody z programowaniem w Minecraft i wspólnego układania kodów za pomocą bloków. Każdy napisany wspólnie kod dawał satysfakcję i radość sukcesu.

Bardziej zaawansowani – uczniowie klasy 8 zmierzali się z zagadkami, przeciwnikami i trudnościami godnymi prawdziwego bohatera w CodeCombat. Zadaniem uczniów w poszczególnych poziomach było tworzenie kodu, w wyniku działania którego bohater gry wykonywał określone zadania. Na tym etapie uczniowie mogli uczyć się podstaw języka Python (podstawy składni, argumenty, ciągi znaków, pętla "while", zmienne).

Działania podejmowane podczas Tygodnia Edukacji Informatycznej miały na celu zachęcić do kodowania i programowania, ponieważ nauka programowania rozwija kreatywność, uczy logicznego myślenia i przewidywania skutków określonych działań.

# Galeria